

# Spreieareal digitalisering - brukerveiledning

Versjon 2.3



Statsforvalteren i Rogaland



17.08.2022



# Endringer

17.08.2022 – versjon 2.3

- Lagt in informasjon om hvordan man slette polygoner

16.08.2022 – versjon 2.2

- Lagt til informasjon om hull polygoner og at de må bare intersect en hovedpolygon.

23.06.2022 – versjon 2.1

- Lagt til informasjon om temaet «Overlappende polygoner».

21.06.2022 – versjon 2.

- Lagt til informasjon om temaet «Små polygoner»
- Lagt til informasjon om polygoner som mangler prosenttrekk

13.06.2022 – versjon 1



# Litt om tilgang

For å digitalisere/redigere spreieareal, må man ha:

- En konto hos Temakart Rogaland
- Få tildelt en rolle som gir redigeringstilgang til spreieareal temaet

For å få tildelt rollen, kontakte [james.stott@statsforvalteren.no](mailto:james.stott@statsforvalteren.no)



# Hull polygoner

- Et hull polygon er et område innenfor et spreieareal polygon som skal ikke telles med i arealberegninger.
  - For eksempel kraftlinje, et steinete område
  - Noen ganger er disse allerede klippet fra innmarksbeite
  - Noen ganger må vi tegne disse selv

Eksempel av et hull polygon i innmarksbeite polygonet fra før





# Hoved polygon og hull polygon

- Vi skal kalle den «ytre» polygon som hoved polygon, og den «inne» polygon som hull polygon.



# Oppdateringsskript

- Oppdateringsskripten skal nå kjøres daglig, og automatisk.
- Tidspunktet for det er kl. 03:00.
- Det er ikke anbefalt å digitalisere mellom kl. 02:30 og 03:30.



# Tegn polygon uten hull



# 1. Åpne temakart spreieareal

- Portalen fins på:

<https://www.temakart-rogaland.no/spreieareal>

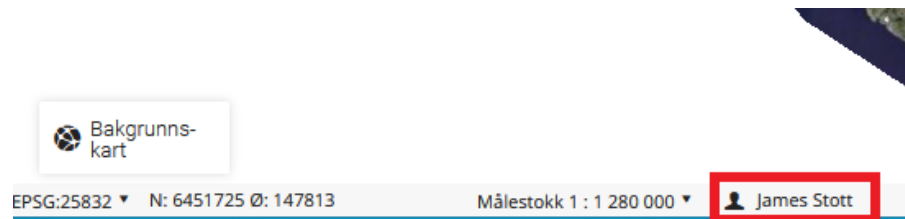




## 2. Logg inn / Sjekk du er logget inn

Det fins to måter å sjekke at du er logget inn.

1) På status baren nederste i Temakart



2) På «Innlogging» fanen på høyre menyen





## 2. Logg inn / Sjekk du er logget inn

- For å logge inn hvis du allerede ha en konto, bruk «Innlogging» fanen på høyre menyen



- Skriv inn epost og passordet, og klikk «Logg inn»

Innlogging Skjul >

Velg språk  
Norsk bokmål

Logg inn

Epost \*  
test@test.no

Passord \*  
••••

Husk meg

[Glemt passord?](#)

[Registrere ny bruker?](#)

[Om Adaptive III](#)

Logg inn



## 3. Skru på temaene

- Skru på kategorien «Spreieareal digitalisering»
  - Temaene som vises er:
    - Spreieareal digitalisering
    - AR5 Innmarksbeite
- Skru på andre støttetemaer hvis nødvendig
  - Kategoriene med nyttig teamer er:
    - Basisdata – utvalgte
    - Spreieareal informasjon
    - Kulturminner

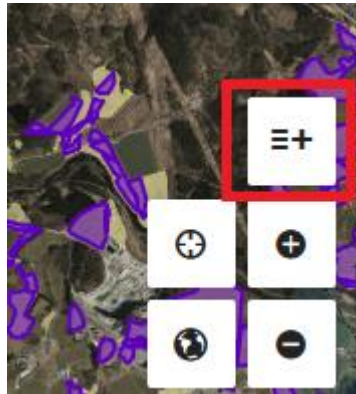
TRENGER BILDER FOR DETTE



## 4. Begynn digitalisering

- For å begynne digitalisering, klikk «Digitaliser nytt objekt» knapp

Du vil se et skjema på høyre fanen, og det vil være mulig å tegne på kartet.





## 5. Tegn polygonen

- Klikk for å begynne digitalisering
- Enkelt klikk for å legge til noder
- Dobbel klikk til å avslutte tegning
  - Polygonen vi vises i en lys blå farge
- Polygoner klippes automatisk til innmarksbeite, så du trengte bare å tegne nøyaktig de deler som er innenfor innmarksbeite.





## 6. Rediger polygonen (hvis nødvendig)

- Polygonen vises i lilla, men nodene i oransje
  - Sterk oransje – kan brukes til å flytte noder – klikk og hold venstre musknappen og flytt til ønsket lokasjon
  - Lys oransje – kan brukes til å legge til en node – klikk og hold venstre musknappen, og flytt til ønsket lokasjon. Brukes til å gi polygonen en mer nøyaktig grense.





## 7. Legg inn attributtene

- Gårds- og bruksnummer for landbrukseiendommen (påkrevd)
- Prosenttrekk (påkrevd)
- Felt ID – felt nummer
- Skal polygonet ha et hullpolygon og Er polygonet et hullpolygon (se senere)
- Øvrig informasjon og merknader
- År godkjent
- Godkjent av
- Kommentarer

**Spreieareal digitalisering** Skjul >

[Eksporter til PDF](#) [Kopier](#)

Spreieareal digitalisering

Id \*

KnrGnrBnr \*  
9999-99-99

Prosenttrekk \*  
10

Felt ID:  
Felt 1

Skal polygonet ha et hullpolygon? ⓘ

Er polygonet et hullpolygon? ⓘ

Øvrig informasjon og merknader:  
Test

År godkjent:  
2022

Godkjent av:  
Test

Kommentarer:  
Test kommentar



## 8. Automatisk utfylt attributter

- De siste fem felt er automatisk utfylt når man klikke lagre, eller av skripten som kjører hver dag. Brukeren kan ikke endre disse felt.
- Opprettet dato – dato at polygonet var først digitalisert
- Sist endret – dato polygonet eller attributtene var sist endret
- Netto areal: areal minus prosenttrekk i m<sup>2</sup>
- Godkjent spreieareal (polygon) i m<sup>2</sup>. For en polygon uten hull, du vil få godkjent spreieareal automatisk.

Datoer

Opprettet \*  
Ingen

Sist endret \*  
Ingen

Areal

Area (m<sup>2</sup>) \* ?

Netto areal (m<sup>2</sup>): ?

Godkjent spreieareal (polygon) (m<sup>2</sup>): ?

Geometri

Lagre Lukk





## 9. Lagre polygonet

- Klikk «Lagre» knappen.







# Tegn polygon med hull



# 1. Tegn hoved polygonet

- Tegn polygonet som beskrevet før
- Man må velge attributtet «Skal polygonet ha et hullpolygon?» (som i bildet).
- OBS!! hoved polygonet må ha samme gårds- og bruksnummer som hull polygonet

## Spreieareal digitalisering SK

 Eksporter til PDF  Kopier

Spreieareal digitalisering

Id \*


KnrGnrBnr \*


9999-99-99

Prosenttrekk \*

10

Felt ID:

Skal polygonet ha et hullpolygon? 

Er polygonet et hullpolygon? 



## 2. Tegn hull polygonet

- Tegn hull polygonen innenfor hovedpolygonet
- Hull polygoner må bare intersect med en hovedpolygon. Hvis det intersect med flere, så vil ikke klippingen fungerer.







## 3. Attributter

- Velg attributtet «Er polygonet et hullpolygon»
- Man må skrive inn prosenttrekk, men det kan være hva som helst siden vi bruke prosenttrekk fra hovedpolygonet.
- OBS!! Hull polygonet må ha samme gårds- og bruksnummer som hoved polygonet
- For et polygon med hull, vil du få godkjent spreieareal tall etter skripten har kjørt

### Spreieareal digitalisering

Skjul

 Eksporter til PDF  Kopier

Spreieareal digitalisering

**Id \***

---

**KnrGnrBnr \***

9999-99-99

**Prosenttrekk \***

10

Felt ID:

Skal polygonet ha et hullpolygon??

Er polygonet et hullpolygon??



## 4. Lagre hullpolygonet

- Klikk lagre
- Polygonen vil vises som i bildet til høyre, men en type hatch symbolisering.







## 5. Klipping av hull polygoner

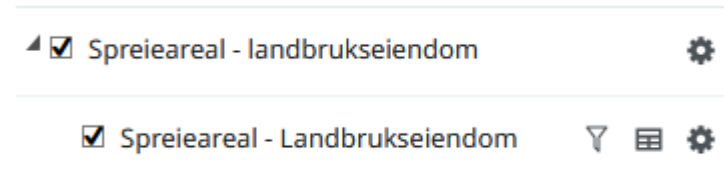
- Hullpolygoner klippes hver dag, kl. 03:00. Det er ikke anbefalt å digitalisere mellom 04:30 og 05:30
- Etter klipping, er hullpolygonet slettet





# Godkjent spreieareal for landbrukseiendom

- Det er et eget lag som ligger i kategorien «Spreieareal – landbrukseiendom» og heter «Spreieareal – landbrukseiendom»
- Her får du godkjent spreieareal for alle teig som er en del av landbrukseiendommen.







# Små polygoner

- Når polygoner er klippet mot AR5, det kan oppstår noen små polygoner.
- Vi har laget et tema som heter «Spreieareal – små polygoner».
- Disse vil slettes etter hvert siden de er ikke stort nok.





# Overlappende polygoner

- Datasettet bør ikke ha overlappende polygoner
- For å hjelpe å finne hvor overlappende polygoner er, har vi laget et tema som heter «Spreieareal overlappende polygoner».
- Det kan være vanskelig å rette opp i noen av de minste overlaps i Temakart Rogaland, så ta kontakt med Statsforvalteren hvis dere ønsker at vi ta de vekk for dere.





# Polygoner som mangler prosenttrekk

- For å beregne godkjent spreieareal, vi trenge å vite prosenttrekk.
- Polygoner som mangler prosenttrekk vises i kartet med oransje farge





# Sletting av polygoner

- Det fins to måte å slette polygoner. Begge fins i tabellvisningen
  - Åpne tabellen for temaet Spreieareal digitalisering
  - Tabellvisningen vil åpnes under kartet
  - Finn polygon i tabellen
    - TIPS: Hakk av «Vis kun objekter synlig i kartet» som fins nederst til venstre
  - Velg polygonen på kartet eller i tabellen

Spreieareal digitalisering

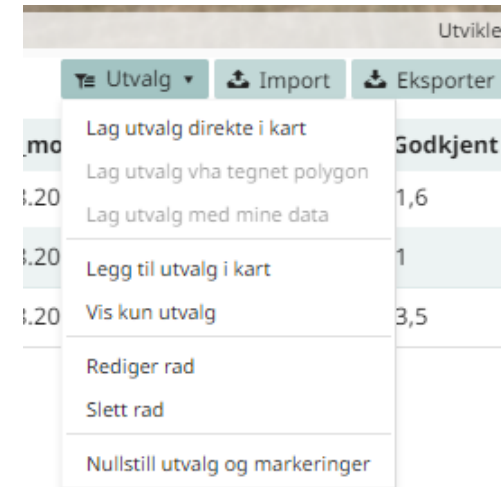


Vis kun objekter synlig i kart



# Sletting av polygoner

- Enten klikk slett knappen (uthevet i rødt i bildet nedenfor)
- Eller åpne «Utvalg» menyen og velge «Slett rad». En fordel med å bruke «Utvalg» menyen er at man kan slette flere polygoner samtidig.



id	KnrGnrBnr	Prosenttrek	Felt ID	Skal polygo	Er polygone	Øvrig infor	År godkjent	Godkjent av	Kommentar	date_create	date_modifi	Area (m <sup>2</sup> )	Netto areal	Godkjent sp	
9962	1108-86-6	25	7	Nei	Nei	vei, trær, ...	2022	BiT		22.06.20...	16.08.20...	3256,44	2,4	1,6	  
9963	1108-86-6	20	8	Nei	Nei	fukt, end...	2022	BiT		22.06.20...	16.08.20...	1848,02	1,5	1	  
9965	1108-86-6	20	9	Nei	Nei	steiner g ...	2022	BiT		22.06.20...	04.08.20...	6557,84	5,2	3,5	  